

Allgemeiner Lehrplan an Waldorfschulen

	UNTERSTUFE				MITTELSTUFE				OBERSTUFE				
Klassenstufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
Deutsch	Schreiben und Lesen der Druckbuchstaben, Rollenspiele Sprüche, Gedichte, Lesebuch		Grammatik, Aufsätze, Zusammenfassungen, Berichte, Briefe, Rezitation von Gedichten und Balladen, Referate, Präsentationen, Rollenspiele, Klassenspiel in der 8. Klasse, Schreibwerkstatt, Klassenbücherei, Schülerbücherei, Schülerzeitung, Lektüre aus Epochen, Kinder- und Jugendliteratur				Humor/Tragik Goethe + Schiller		NibelungenDramen, Lyrik		Parzival, Literatur Romane		Faust, Theater, Überblick
Erzählstoff	Märchen	Fabeln/Legenden Tiergeschichten	Altes Testament	Nordische Mythologie	Griechische Mythologie	Europäische Geschichte	Fremde Völker	Biographien					
Geschichte			Heimatgeschichte		Alte Völker und Kulturen	Rom und Mittelalter	Entdecker - Neuzeit	Neuzeit - Gegenwart	Epochen und Kulturen von der Vorgeschichte bis zur Gegenwart, Gesamtüberblick				
Kunst-Geschichte					Im Rahmen der Geschichtsepochen werden Kultur und Gesellschaft an Kunstwerken anschaulich dargestellt				Bildende Kunst	Poetik	Musik-Geschichte	Architektur	
Englisch Französisch	Verse, Lieder, Spiele, Rollenspiele, Dialoge, Gedichte		Übergang zur geschriebenen Sprache, Grammatik, Lektüre, Landeskunde, Schauspiel, Konversation						Ausbau und Festigung des schriftlichen und verbalen Ausdrucks, Grammatik, Literatur, Kultur				
Geographie				Heimatkunde	Deutschland	Europa	Kontinente und Länder	Astronomie Meteorologie	Geologie	Erde als Ganzes	Politische Geographie	Evolution, Zoologie	
Naturkunde/ Biologie	Sinnige Geschichten von Steinen, Pflanzen und Tieren			Tierkunde Menschenkunde	Pflanzen-Kunde	Gesteins-Kunde	Gesundheit Ernährung	Anatomie	Motorik, ZNS, Sinne	Innere Organe	Zelllehre Genetik	Botanik Anthropologie	
Physik						Phänomene der Akustik, Optik, Mechanik, Elektrizität, Wärmelehre, Magnetismus,			Elektrizität Wärme	Mechanik	Wellen Teilchen	Optik	
Chemie							Verbrennung Salzbildung	Chemie des Lebendigen	Fortsetzung	Säuren -Basen	Periodensystem	Bio-Chemie	
Mathematik	4 Grund-Rechenarten, Zahlenraum bis 20	4 Grund-Rechenarten, Zahlenraum bis 100, 1x1	Schriftliches Rechnen, Maße, Großes 1 x 1	Bruchrechnen	Dezimal-Zahlen	Dreisatz, Prozente, Geometrie	Zinsen, Algebra, Planimetrie Geometrie	Lineare Gleichungen, Platonische Körper	Lineare Gleichung, Prismen Zahlenlehre	Trigonometrie Quadratische Gleichung	Analytische + Projektive Geometrie	Analysis, Logarithmen	
Singen	Pentatonische Lieder		Noten, Diatonik	Kanon, mehrstimmige Lieder aus verschiedenen Epochen, Kulturen, Harmonielehre				Dur-Moll	Klassik	Romantik	Moderne		
Musik	Leier und Flöte, Schlag- und Rhythmusinstrumente			Klassenorchester			Chor + Orchester			Chor + Orchester			
Eurythmie	Einfache Laute, Formen, Rhythmen und Melodien aus dem Erzählstoff der Klassenstufen			Grammatikalische Formen, Stabreim, Gebärden, Formen und Gesten aus den alten Kulturen			Stabübung Tonleiter Intervalle	Dramatische Gedichte, Dur-Moll, Geometrische Formen		Humoristische Gedichte, Fugen	Reimformen, Stufen, Dreiklänge	Musikstücke und Dichtungen aus der Romantik und Moderne	
Sport	Spieltürnen, Reigen		Spielerisches Turnen in Gerätelandschaften	Gerätelandschaften	Turnen, Staffeln	Akrobatik, „kleine Spiele“	Leichtathletik, Salto, Handball	Ringern, Kraft-, Halteübungen	Kippbewegungen, Kugel	Überschläge, Diskus	Speer, Geräteabschluss	LA, Spiele	
Malen	Malen mit Wasserfarben, Farbübungen Farbgeschichten			Gegenständliches Malen, Stimmungen, Farbenlehre, Farbperspektive						Grafik		Farben-Lehre	Menschenbilder
Zeichnen	Formenzeichnen Krumme + Gerade	Formenzeichnen Symmetrie-Übungen	Formenzeichnen Dynamische Formen	Formenzeichnen: Nordische Flechtbänder	Freihand-Geometrie	Schatten, Schwarz-Weiss	Perspektive	Durchdringung von Körpern und Flächen	Hell / Dunkel-Techniken	Druck-Technik	Zugang zur Moderne	Porträt Figur	
Handarbeit	Stricken, Sticken, Häkeln			Nähen, Herstellen von Tieren und Puppen			Schuhe, Nähmaschine		Schneidern	Weben	Weben	Kostüme	
Werken					Schnitzen	Tierformen	Spielzeug, Marionetten	Kunst-Handwerk	Tischlern, Kupfertreiben	Holzverbindungen	Möbel Schmieden	Plastisches Gestalten	
Gartenbau							Bepflanzung und Pflege des Schulgartens						
Technologie			Ackerbau, Hausbau, Handwerk					Informatik, Mikroskopieren, Medienkunde, Buchbinden, Drucktechniken, Umwelt, Industrie					
Praktika									Landwirtschaft	Feldmessen	Betrieb	Kunstoffahrt	
Religion	Unterricht der evangelischen Religion, der Christengemeinschaft und „Frei Christlicher Religionsunterricht“												
Sozialkunde									Politik, Recht, Wirtschaft, Soziale Dreigliederung				
Abschlüsse	(Interne Waldorf-spezifische Abschlüsse neben regulären Standard-Abschlüssen)							Projektarbeit, Klassenspiel	Klasse 12: 1. Eurythmieabschluss 2. Klassenspiel 3. Jahresarbeit				